

ZIMNÍ LIGA 2014 / 2015

místo konání: SCM Složiště - UMT (nafukovací hala)

adresa: V hluboké cestě 2288, České Budějovice, 370 06

startovné: 2 500,- (povinnost uhradit do prvního dne turnaje)

bankovní účet : 4200032072/6800

variabilní č. : 2028

poznámka na b. účtu: *zde prosím uveďte jméno klubu

Základní část:

čas zahájení útkání	1.	2.	3.
	SO 15.11.2014	SO 6.12.2014	SO 24.1.2015
kategorie	2005	2005	2005
8:00	1 vs 3	9 vs 1	3 vs 9
8:35	2 vs 4	4 vs 8	2 vs 8
9:10	1 vs 5	10 vs 1	3 vs 10
9:50	2 vs 3	4 vs 9	2 vs 9
10:25	4 vs 5	8 vs 1	3 vs 8
11:00	1 vs 2	4 vs 10	5 vs 9
11:40	3 vs 4	8 vs 9	2 vs 10
12:15	5 vs 6	6 vs 10	8 vs 5
kategorie	2005	2005	2005
12:50	7 vs 8	7 vs 2	1 vs 4
13:30	9 vs 10	3 vs 5	5 vs 10
14:05	6 vs 8	6 vs 2	7 vs 6
14:40	7 vs 10	5 vs 7	4 vs 6
15:20	6 vs 9	3 vs 6	1 vs 7
15:55	8 vs 10	5 vs 2	1 vs 6
16:30	7 vs 9	3 vs 7	4 vs 7
Ukončení	17:00	17:00	17:00

Finálové skupiny:

čas zahájení útkání	1.	2.
	SO 14.2.2015	SO 14.3.2015
Skupina	Finálová skupina 1 - 5. místo	Finálová skupina 6 - 10. místo
8:00	1 vs 3	2 vs 5
8:30	4 vs 5	1 vs 4
9:00	1 vs 2	3 vs 5
9:30	3 vs 5	2 vs 4
10:00	4 vs 2	1 vs 3
10:30	1 vs 5	4 vs 5
11:00	3 vs 2	2 vs 3
11:30	1 vs 4	1 vs 5
12:00	2 vs 5	3 vs 4
12:30	4 vs 3	1 vs 2
Skupina	Finálová skupina 6 - 10. místo	Finálová skupina 1 - 5. místo
13:00	3 vs 1	5 vs 2
13:30	5 vs 4	4 vs 1
14:00	2 vs 1	5 vs 3
14:30	5 vs 3	2 vs 4
15:00	4 vs 2	3 vs 1
15:30	5 vs 1	5 vs 4
16:00	3 vs 2	2 vs 3
16:30	4 vs 1	5 vs 1
17:00	5 vs 2	3 vs 4
17:30	4 vs 3	2 vs 1
Ukončení	18:00	18:00

Týmy:

x	2005
1.	SK Dynamo ČB
2.	Jihočeská mládežnická akademie
3.	Jindřichův Hradec
4.	Písek
5.	Třeboň
6.	TJ Hradiště
7.	Loko CB
8.	Viktoria Plzeň 2006
9.	Tatran Prachatice
10.	SKP

Pravidla:

- systém: 5 +1
- pro kategorii r. narození 2005 a mladší
- doba hry:
 - základní část: 2 x 15 min
 - nastavba: 1 x 20 min
- střídání : hokejovým způsobem
- auty: vyjždění, přihrávání, vhazování
- malá domů se nesmí - nepřímý kop z vápna
- brankář:
 - nesmí vykopnout ani vyhodit přes půl
 - následuje přím. vol. kop z půle
 - při rozehrání z vápna nesmí být napadán soupeřem